

Кубок Мира По Вин Чун 2015

Правила Соревнований по дисциплине «Дуи конг чой»

**Правила соревнований при полном контакте Вин Чун – Дуи конг чой.
ОГЛАВЛЕНИЕ.**

ГЛАВА 1. ОБЩИЕ ПРАВИЛА.

- Пункт 1 Типы соревнований.
- Пункт 2 Системы соревнований.
- Пункт 3 Квалификации и требования.
- Пункт 4 Весовые категории.
- Пункт 5 Взвешивание.
- Пункт 6 Жеребьёвка.
- Пункт 7 Одежда и защитное снаряжение.
- Пункт 8 Протокол соревнований.
- Пункт 9 Выход изсоревнований.
- Пункт 10 Другие соответствующие условия соревнований.

ГЛАВА 2. ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА И ИХ ОБЯЗАННОСТИ.

- Пункт 11 Официальные лица.
- Пункт 12 Вспомогательный персонал.
- Пункт 13 Обязанности официальных лиц.

ГЛАВА 3 МЕТОДЫ СОРЕВНОВАНИЙ, КРИТЕРИИ СЧЁТА И НАКАЗАНИЯ.

- Пункт 14 Методы ведения поединка.
- Пункт 15 Запрещённые методы.
- Пункт 16 Запрещённые зоны (поражения противника).
- Пункт 17 Процесс состязания.
- Пункт 18 Зоны ведения счёта.
- Пункт 19 Критерии счёта.
- Пункт 20 Нечестные приёмы и наказания.
- Пункт 21 Временная приостановка соревнований.
- Пункт 22. Апелляция.

ГЛАВА 4. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ И ПРИЗОВЫХ МЕСТ.

- Пункт 23 Определение победителя и проигравшего.

ГЛАВА 5. ПОДГОТОВКА СОРЕВНОВАНИЙ И ЗАПИСЬ.

- Пункт 24 Организация соревнований.
- Пункт 25 Запись.

ГЛАВА 6. ВОСКЛИЦАНИЯ И ЖЕСТЫ.

- Пункт 26 Восклицания (выкрикивание команд) судьи ринга и его жесты.
- Пункт 27 Жесты боковых судей.

ГЛАВА 7. ЗОНА СОРЕВНОВАНИЙ И ОСНАЩЕНИЕ (ОБОРУДОВАНИЕ).

- Пункт 28 Зона соревнований.
- Пункт 29 Оснащение (оборудование).

КОНЕЦ ОГЛАВЛЕНИЯ.

ГЛАВА 1. Общие правила.

Пункт 1 Типы соревнований.

1 Индивидуальные. Награды распределяются в соответствии с индивидуальными результатами.

Соревнования могут проводиться:

- а) с выбыванием проигравшего (по олимпийской системе), т.е. участник (команда) выбывает из соревнований после первого поражения (Приложение №1);
- б) по круговой системе.

Пункт 2 Система соревнований.

2.1 Каждая схватка (состязание) состоит из трёх раундов по полторы минуты с 30 секундным перерывом на отдых между раундами. По окончании каждого раунда, определяется его победитель. Победа в бою присуждается спортсмену выигравшему большее количество раундов.

2.2 Если по окончании 3 (трех) раундов спортсмены набрали равное количество побед (один из раундов был в ничью), то проводится дополнительный раунд, продолжительностью 1 (одна) минута.

Пункт 3 Квалификации.

- 1 У участника должен быть паспорт, выданный его страной, регионом, который он представляет.
- 2 Возрастные требования: от 18 лет и до 35 лет.
 - 2.1 Детские соревнования (до 16 лет)
 - 2.2 Взрослые соревнования (от 16 до 40 лет)
 - 2.3 Ветеранские соревнования (от 40 лет)
- 3 Группы по полу: женщины и мужчины.
- 4 Участник должен предоставить личную страховку.
- 5 Участник должен предоставить медицинскую карту (сертификат здоровья), удостоверяющий, что его или её здоровье и физическое состояние нормальное (где будет отображена его электроэнцефалограмма, электрокардиограмма, показатели кровяного давления, и частота сердечных сокращений, эти показания должны быть зарегистрированы врачом на осмотре в течение двадцати дней перед его регистрацией на соревнования).
6. Все тренеры и спортсмены, занимающиеся Вин Чун и участвующие в соревнованиях по Вин Чун , должны знать и соблюдать следующие Приказы Министерства спорта Российской Федерации:
 - 6.1. Приказ «Об утверждении перечней субстанций и (или) методов, запрещенных к использованию в спорте» от 22 февраля 2012 года № 120.

- 6.2. Приказ от 24 октября 2011 года № 1243 «О внесении изменений в Общероссийские антидопинговые правила, утвержденные приказом Минспорттуризма России от 13 апреля 2011 года № 307» .
- 6.3. Приказ «Об утверждении Общероссийских антидопинговых правил» от 13 апреля 2011 года № 307.
- 6.4 Спортсмены и тренеры обязаны знать и соблюдать и другие приказы Министерства спорта Российской Федерации, актуальные на момент проведения соревнований.
- 6.5 Все спортсмены и тренеры должны быть проинформированы о недопущении средств из запрещенного списка WADA (всемирное антидопинговое агентство), актуального на момент проведения соревнований.

Пункт 4. Весовые категории.

- 1 Категория 50 килограмм (ниже 50 и 50 кг).
- 2 Категория 55 килограмм (больше 50 и до 54,9 килограмма).
- 3 Категория 60 килограмм (больше 55 кг и до 59,9 килограмма).
- 4 Категория 65 килограмм (больше 65 кг и до 69,9 килограмм).
- 5 Категория 70 килограмм (больше 65 кг и до 69,9 кг).
- 6 Категория 75 килограмм(больше 70 кг и до 74,9 кг).
- 7 Категория 80 килограмм (больше 75 кг и до 79,9кг).
- 8 Категория 85 килограмм и выше(больше 80 кг и выше).

Пункт 5. Взвешивание.

- 5.1 После выполнения всех формальностей с медицинской картой и бумагами, взвешивание должно быть проведено главным регистратором вместе с составителями графиков (секретарями) под контролем (наблюдением) Комитета Соревнований.
- 5.2 Взвешиваются только участники с мандатами. Они должны показывать свои паспорта во время взвешивания.
- 5.3 Участники должны взвешиваться в назначенном месте в назначенное время, или в обнажённом виде или только в трусах (женщины могут взвешиваться в обтягивающем нижнем белье).
- 5.4 Взвешивание должно начинаться с более лёгких весовых категорий, на каждую категорию отводится по часу времени. Участник, который весит больше заявленной категории и который не смог снизить свой вес в течение оговорённого времени, не допускается к участию ни в каких последующих соревнованиях.

Пункт 6 Жеребьёвка.

- 6.1 Церемония жеребьёвки должна производиться группой составляющей планы-расписания, в присутствии председателя жюри Комитета Соревнований, главного тренера, тренеров команд и лидеров групп (тренера или лидеры групп могут представлять интересы выступающего, чтобы тянуть его жребий).

6.2 Церемония жеребьёвки проводится после первого взвешивания, начиная с более лёгких весовых категорий. Любая весовая категория, в которой есть только один претендент исключается из соревнований.

Пункт 7. Одежда(облачение) и защитное снаряжение.

- 1 Участники должны носить перчатки с обнажёнными пальцами, шлем, налокотники, щитки на голень, назначенные (принятые, допущенные, одобренные) соревнованиями (комитетом соревнований) и личные на зубные каппы и паховые раковины. Одежда и защитное снаряжение всех выступающих должно быть или красного или чёрного цвета.
- 2 Защита голени и паха должна быть одета под одежду.
- 3 Участники должны носить футболку с рукавами (длинными или короткими) и длинные штаны. Женщины могут носить нижнее обтягивающее бельё.
- 4 Каппа и защита паха являются индивидуальным оборудованием, спортсмен обязан иметь их в наличии. Каппа и защита паха может быть любого вида.
- 5 Используемая защитная экипировка:

Шлем с пластиковым забралом



без пальцев (шингарды)

Перчатки



Налокотник (защита локтей)



Защита голени



Пункт 8 Протокол соревнований.

8.1 Выход судей: судьи должны выйти цепочкой, встать в центре у края ринга лицом к главному судье. Тот судья, которого представляют аудитории, должен выйти вперёд и салютовать ладонно-кистевым приветствием аудитории, затем, после представления, судьи боковых линий идут и занимают место у края зоны и стоят лицом к платформе, занимают своё (определённое) место (для обозрения ринга).

8.2 Во время замены, судьи боковых линий должны обмениваться ладонно-кулачными приветствиями.

8.3 Выход участников соревнований: участники должны стоять возле ведущего судьи по обе стороны и лицом к главному судье после выхода на зону. Когда их представляют аудитории -- они должны выходить вперёд и салютовать ладонно-кулачным приветствием и затем обмениваться этим приветствием с другими участниками соревнований.

8.4 Каждый раунд на ринге должен начинаться участниками с ладонно-кистевого приветствия своим тренерам, которые отвечают тем же приветствием.

8.5 При объявлении результата, два участника должны поменяться местами. После объявления, они приветствуют друг друга и затем, одновременно судью ринга, который отвечает им тем же приветствием, затем приветствие тренеру соперника, который отвечает тем же приветствием.

8.6 В конце каждой схватки, перед уходом с ринга, участники должны отдать салют судье после объявления результата схватки главным судьёй.

Пункт 9. Выход из соревнований.

9.1 Участник, который не может соревноваться, в следствие травмы или болезни, что должно быть подтверждено письменно доктором ринга или который не подходит для соревнований по весовой категории(чрезмерный излишний вес) – считается выбывшим из соревнований и не допускается к последующим соревнованиям. Однако, его предыдущие результаты зачитываются.

9.2 Если участник дисквалифицирован, его тренер может для соблюдения правил показать карточку выбывания из соревнований. Участник так же может поднять руку, чтобы попросить снятие с соревнований.

9.3 Участник, который отсутствовал на взвешивании или не отреагирует на три звонка до схватки или уйдёт после звонков без разрешения или не появится во время на месте соревнований – будет считаться выбывшим из соревнования (необоснованно, без причины).

9.4 Участник, который необоснованно выбывает из соревнований, теряет все свои прежде достигнутые результаты.

Пункт 10. Другие условия соревнований.

10.1 Сигналы, используемые во время схватки:

- 1 Хронометрист перед началом схватки даст свисток за 5 секунд до раунда, чтоб информировать участников подготовиться. В то время как удар гонга служит сигналом окончания раунда или схватки.
- 2 Главный судья использует команды и жесты руками во время соревнований.
- 3 Судьи боковых линий используют жесты руками во взаимодействии с решениями судьи ринга.

Другие правила и нормативы:

10.1. Команды участвуют в соревнованиях в следующем составе: спортсмены, представитель (тренер) и капитан команды. Врач команды выезжает на соревнования по необходимости. Прибывающие врачи представляются главному врачу соревнований.

10.2. Представитель является руководителем команды. Он несет ответственность за дисциплину участников, обеспечивает их своевременную явку на взвешивание, а во время соревнований за подготовку и своевременный выход на поединок.

10.3. Представитель присутствует на жеребьевке, а также на совещаниях судейской коллегии, если они проводятся совместно с представителями.

10.4. Капитан команды избирается из числа участников. Он наравне с представителем отвечает за дисциплину участников команды.

10.5. Секундант назначается представителем команды из числа тренеров или наиболее опытных спортсменов по согласованию с участником и выполняет свои обязанности в ходе поединка. Секундант должен быть одет в спортивную форму команды, участника которой он представляет.

10.6 Все официальные лица должны концентрироваться на своей работе, без лишних разговоров друг с другом. Они не могут покидать своих мест без разрешения главного судьи.

10.7 Все участвующие команды должны руководствоваться правилами и уважением и повиноваться решениям судей. Запрещено спорить, ругаться, сквернословить, бросать защитную амуницию или вести себя, вызывая недовольство окружающих (или открыто выражать своё недовольство чем-либо). Они должны относиться к схваткам серьёзно и никого не покалечить умышленно.

10.8 Тренер команды и врач могут сидеть в определённом месте и им разрешено делать массаж и давать наставления своим (подопечным), во время перерывов между раундами.

10.9 Перед объявлением результатов соревнований на ринге, участникам не разрешается выходить из зала (за исключением неотложных случаев).

10.10 Ногти выступающих во время соревнований должны быть (коротко) подстрижены.

10.11 Допинг категорически запрещён. Использование кислорода во время перерывов между раундами категорически запрещено.

10.12 Участникам не разрешается требовать отдыха во время раунда. Если произойдёт, какая-нибудь непредвиденная ситуация, это доводится до главного судьи.

10.13 Судейская коллегия имеет право по совокупности нарушений одной из команд пунктов настоящих Правил отстранить (снять) команду от соревнований.

ГЛАВА 2. Официальные лица и их обязанности.

Пункт 11. Официальные лица.

11.1 Должен быть Судейский Комитет, состоящий из одного главного судьи и четырёх или пяти судей-ассистентов, главного врача соревнований (Приложение №2).

11.2 Судейская команда при исполнении своих обязанностей должна состоять из одного главного судьи, одного-двух судей помощников (заместителей главного судьи), одного судьи ринга и 4 -5 судей боковых линий и одного судьи с секундомером (хронометрист).

Пункт 12. Персонал поддержки (вспомогательный персонал).

12.1 Два – три составителя расписания (графиков выступлений, включая одного главного составителя).

12.2 Два – три регистратора (включая одного главного).

12.3 Один – два диктора.

12.4 Два – три медика.

Пункт 13. Обязанности официальных лиц.

Под руководством комитета, судьи должны относиться к своей работе серьёзно, честно и аккуратно.

13.1 Судейский комитет:

(1) Организует обучение (и овладение) правилами и нормами соревнований всех официальных лиц, а так же овладение нужными методами исполнения своих обязанностей.

(2) Проверяет готово ли всё к проведению соревнований: ринг, оборудование, снабжение, аппарат официальных лиц, к взвешиванию спортсменов, к проведению жеребьёвки и проверяет составление программы соревнований.

(3) Устраняет (решает) проблемы в соответствии с правилами и нормами соревнований.

(4) Осуществляет руководство судьями на соревнованиях и делает замены официальных лиц, если это необходимо.

(5) Уведомляет главного судью, главного регистратора программы и дикторов вовремя если случится какая-нибудь замена или изменение в порядке проведения соревнований, в следствие снятия спортсмена с соревнований, или каких-либо других причин.

(6) Имеет право принятия окончательного решения, если возникнут разногласия у жюри.

(7) Осуществляет контроль за корректным приведением в исполнение правил соревнований со официальными лицами.

(8) Просматривать результаты соревнований.

(9) Предоставлять черновик отчёта (проведенной работы, соревнований) в комитет.

13.2 Главный судья.

(1) Организует и обучает работе свою команду судий.

(2) Наблюдает и направляет работу судий, судьи с секундомером, писаря и съёмщика видео.

(3) Даёт свисток в качестве намёка на исправление решения, перед окончательным объявлением результата, если судья ринга принял(допустил) очевидное неправильное решение(судейство) или какое-либо упущение.

(4) Изменяет результат после совещания с вице судьёй (с заместителем председателя), если результат вызывает сомнение.

(5) Объявляет результата в конце каждого раунда для определения выигравшего.

(6) Решает такие вопросы как: абсолютная победа, понижение (падение), наказание, принудительный подсчет очков, в зависимости от состояния выступающего на ринге и записанных видеозаписей.

- (7) Просматривает и записывает результаты в конце каждого раунда.
- (8) Принимать окончательное решение без права подачи апелляций, за исключением случаев, когда Комитет Соревнований имеет другое мнение.
- (9) Если нет вмешательства комитета соревнований, решение главного судьи окончательное.

13.3 Заместитель главного судьи.

Заместитель главного судьи должен помогать главному судье, принимает на себя обязанности главного судьи, когда тот отсутствует на соревнованиях, выполняет другие предписанные текущие задачи, если это необходимо.

13.4 Судья в ринге:

- (1) Выполняет чётко правила соревнований и справедливо осуществляет судейство.
- (2) Проверяет защитное снаряжение выступающих и обеспечивает безопасность при поединке.
- (3) Руководит поединком с помощью команд и жестов.
- (4) После того как на ринге соперники сделали приветствие, судья ринга должен дать чёткую команду и жест, что соперники могут начать атаковать друг друга.
- (5) Принимает решения по таким вопросам как: падение на ринг, падение с ринга (падение части защитной амуниции), наказание, отсчёт при нокадауне или нокауте и вызов первой медицинской помощи.
- (6) Объявляет результат раунда.

13.5 Боковые судьи.

- (1) Присуждают очки и определяют счёт спортсменов в соответствии с правилами.
- (2) Показывают результаты одновременно и сразу же по сигналу главного судьи в конце каждого раунда.
- (3) Вносят записи в карточку счёта в конце каждого раунда для осмотра(изучения) и сверки данных.

13.6 Секретарь (регистратор).

- (1) Тщательно заполняет бланки на двух соперников перед соревнованиями.
- (2) Принимает участие в церемонии взвешивания и записывает веса участников в статистическую карту раундов.
- (3) Записывает счёт поединка, на основании данных судей, количество предупреждений, замечаний, счёт при нокадауне, нокауте и падения, падения за линию, согласно выкрикам и жестам судьи в ринге.
- (4) Определяет выигравшего каждый раунд в соответствии с решениями боковых судей и докладывают это главному судье.
- (5) Сразу показывает решения судей, основанные на сигналах судьи ринга после каждого раунда.
- (6) Заполняет лист счёта после каждой схватки и соревнований и хранит его для проверки, если потребуется.

13.7 Судья с секундомером или хронометрист.

- (1) Проверяет гонг и секундомер до соревнований, сверяет секундомеры, правильно ли они идут.
- (2) Ведёт счёт времени прошедший во время боёв, записывает время остановок боёв и время перерывов между раундами.
- (3) Когда компьютерная счётная система недоступна, свистит в свисток за 10 секунд до начала поединка в каждом раунде и ударяет в гонг, чтобы объявить конец раунда.
- (4) Читать вслух решения боковых судей.

13.8 Главный секретарь.

- (1) Ответственен за просмотр (бумаг) мандатов выступающих и их бланков(форм) допуска.
- (2) Организует церемонию жеребьёвки и (разрабатывает) составляет расписание соревнований.
- (3) Готовит разнообразные бланки, используемые в соревнованиях, проверяет и сверяет результаты участников, чтобы определить их места.
- (4) Записывает и объявляет результаты всех раундов.
- (5) Собирает данные для статистики и подборку результатов схваток (соревнований).
- (6) Ответственен за церемонию взвешивания.
- (7) Ответственен за подготовку защитой амуниции и её ведения (сохранения) во время соревнований
- (8) Созывает участников несколькими звонками(гудками), за 20 минут до начала соревнований.
- (9) Сообщает немедленно главному судье о случаях неявки –отсутствия или снятия с соревнований спортсменов во время дачи звонков(сирены).
- (10) Проверяет одежду и защитную амуницию у участников согласно правилам.

13.9 Дикторы.

- (1) Знакомят аудиторию с правилами и нормативами соревнований.
- (2) Представляют аудитории судей и выступающих.
- (3) Объявляют результаты соревнований.

13.10 Главный врач соревнований.

- (1) Главный врач соревнований назначается из числа опытных врачей, входит в состав судейского комитета и отвечает за медицинское обслуживание соревнований.
- (2) Главный врач соревнований в своей деятельности руководствуется Порядком, утвержденным Приказом Министерства здравоохранения и социального развития РФ № 613н от 09.08.2010 г «Об утверждении порядка оказания медицинской помощи при проведении физкультурных и спортивных мероприятий». (Приложение №2)
- (3) Проверяет (просматривает) сертификаты здоровья выступающих.
- (4) Проводит антидопинговые тесты вместе с экспертами.
- (5) Проводит выборочные проверки выступающих перед соревнованиями.

- (6) Предоставляет первую медицинскую помощь травмированным или больным выступающим во время соревнований.
- (7) Осматривает случаи травм при использовании запрещенных ударов или запрещенной техники.
- (8) Ответственен за медицинский надзор и во время дает знать главному судье о необходимости отстранения от соревнований выступающего, вследствие травмы или по болезни.

Глава 3. Методы ведения боя, критерий счёта и наказания.

Пункт 14 Методы ведения боя.

Применяются только техники защиты и атаки Вин Чун, включая использование: кулаков, ладоней, локтей, ударов ногами и коленями, ведение борьбы (борцовских приёмов).

Если участник использует не стилевую технику, такую как, круговые удары рукой (удары рукой с амплитудным движением локтя), удары рукой, при которых локоть не обращен вниз, круговые удары ногой (удары ногой, при которых ступня и/или колено имеют дуговую траекторию в горизонтальной плоскости) и т.п. – очки участнику не присуждаются. Если используется не стилевая техника дважды, то вычитается у участника одно очко, если она используется четыре раза, то вычитается два очка, если даже и не было совершено эффективной атаки.

Если участник не стилевой техникой травмировал своего соперника и соперник может продолжать бой, у участника вычитается два очка (за техническое нарушение). Если участник не стилевой техникой сразил оппонента на помост, и он не может продолжать бой, то оппонент считается выигравшим схватку, а участник дисквалифицируется.

Пункт 15. Запрещённые зоны поражения.

15.1 Затылок (задняя часть головы), задняя часть шеи, горло, спина, суставы рук и ног, стопа, промежность и глаза.

Пункт 16. Запрещённые методы ведения боя.

16.1 Воздействия на запрещенные зоны поражения (п. 15.1).

16.2 Атака с использованием головы или зубов.

16.3 Выдёргивание или таскание за волосы противника (захваты за волосы противника).

16.4 Использовать броски типа броска прогибом и т. п. броски, когда при броске первой касается о пол голова противника, или запрещается умышленно бросать противника головой о пол.

16.5 Попытка сломать или вывернуть суставы противника.

16.6 Удушение, удушающие приёмы.

16.7 Проведение (продолжение) атаки, когда оппонент уже упал на пол (помост).

16.8 Срывание защитной амуниции противника.

16.9 Использование не стилевой техники, такой как круговые удары рукой (удары рукой с амплитудным движением локтя), удары рукой, при которых локоть не обращен вниз, круговые удары ногой (удары ногой, при которых ступня и/или колено имеют дуговую траекторию в горизонтальной плоскости).

Пункт 17 Режим соревнования.

В начале схватки или после разведения или во время перерыва, выступающие должны ждать, когда судья даст команду атаковать.

Если участник падает или выходит за ринг, оба участника должны вернуться в центр, чтобы возобновить бой.

Пункт 18 Зоны поражения.

1. Разрешенными зонами поражения являются:

1.1 Голова (исключая запрещенные области)

1.2 Туловище (исключая запрещенные области)

1.3 Руки (исключая запрещенные области)

1.4 Ноги (исключая запрещенные области)

Пункт 19. Критерии счёта.

19.1 Счёт два очка.

1. Когда участник повержен на пол, а атакующий может всё ещё стоять на ринге, атакующий получает 2 очка. Если же атакующий тоже падает на пол или касается пола как минимум одной ругой или коленом, то очки не присуждаются.

2. Эффективный удар по голове (любым разрешенным ударом) – 2 очка.

3. Когда нападающим проводился бросок, соперник лежит, а атакующий находится в стоячем положении или опирается коленом на соперника.

4. Когда оппонент получает принудительный счёт судьи (нокдаун) – 2 очка.

5. Когда оппонент получает предупреждение – участнику 2 очка.

19.2 Счёт одно очко.

1. Эффективный удар по телу (любым разрешенным ударом)

2. Когда удар ногой наносится противнику по бедру (выше колена).

3. Когда противник, в следствии технических действий и при использовании разрешенных техник, оказался за пределами ринга.

4. Когда оппонент не атакует в течении 8 секунд после команды атаковать, сопернику – 1 очко.

5. Когда оппонент получает замечание – участнику – одно очко.

19.3 Не присуждается очков.

1. Если используемая не стилевая техника;

2. Если атакующее действие неэффективное;

2. Когда оба падают на помост;

3. Когда удары наносятся в клинче и не используется защитная техника (игнорирование защиты) ;

4. Когда противник выдавливается с ринга не стилевой техникой .

Пункт 20 Нарушение правил и наказания.

20.1 Технические нарушения правил. (наказание в 1 очко)

- (1) Участник вовлекает соперника в пассивную борьбу или пассивно убегает, без явного желания вести бой. Судья может приказать пассивной стороне начать атаку через 8 секунд (с наказанием в 1 очко), не атака в течении 8 секунд – техническое серьёзное нарушение (наказание 2 очка).
- (2) Участник, находясь в неблагоприятном положении(ситуации), немотивированно поднимает руку, что бы попросить приостановить поединок.
- (3) Участник умышленно затягивает начало (продолжение) поединка.
- (4) Участник пререкается или ведёт себя неприлично в отношении судьи (не соглашается с его судейством, ведением счёта и т.п. злословит, делает неприличные жесты и высказывания).
- (5) Участник умышленно не одел каппу или умышленно её выплёвывает или развязывает(ослабляет крепёж своей защитной амуниции).
- (6) Участник не соблюдает протокол.
- (7) Участник умышленно срывает одежду или защитную амуницию своего оппонента.
- (8) Когда используется дважды не стилевая техника.
- (9) Когда обе стороны не принимают никаких действий в течение трёх секунд.
- (10) Размен ударами, при явном отсутствии защитной техники – Игнорирование защиты.

20.2 Серьёзные нарушения технических правил игры. (наказание в 2 очка).

- (1) Участник атакует своего оппонента или до команды судьи ринга НАЧАТЬ или после команды судьи ринга СТОП.
- (2) Участник наносит удары по запрещённым зонам противника.
- (3) Когда нападающий бьёт противника любым запрещённым способом.
- (4) Когда оппонент травмирован использованием не стилевой техники (не вин чун техники), но может продолжать бой.
- (5) Повторное замечание за «игнорирование защиты» п. 20.1.10

20.3 Наказание.

- (1) Замечание, полученное за техническое нарушение правил соревнований – одно очко.
- (2) Предупреждение, полученное за серьёзные нарушения правил соревнований – два очка.
- (3) Участник дисквалифицируется с раунда, если он совершит два серьёзных нарушения.
- (4) Участник дисквалифицируется со всех соревнований и все его результаты недействительны (обнуляются), если он умышленно нанесёт увечья своему оппоненту.
- (5)) Участник дисквалифицируется со всех соревнований и все его результаты недействительны (обнуляются), если он использует запрещённые вещества(допинги, стимуляторы и т п) или использует кислородные вдыхания во время перерывов раундах.

Пункт 21. Временная остановка (данного) состязания.

Состязание временно приостанавливается (останавливается счёт времени), если:

- 1 Участник падает на помост или с помоста (за исключением умышленных этих действий).
- 2 Когда участник наказывается.
- 3 Когда участник травмирован.
4. Когда соперники держат друг друга в клинче более, чем 3 секунды, без проведения эффективных атак.
5. Когда участник намеренно падает и остаётся на помосте более, чем 3 секунды.
6. Когда участник поднимает руку и просит остановки боя по объективной причине вследствие ослабления защитной амуниции.
- 7 Когда главный судья исправляет судейство или какое-либо упущение.
- 8 Когда имеет место на ринге какой-либо опасный инцидент или проблема.
- 9 Когда соревнование прерывается объективными условиями такие как нарушение освещения или плохие условия ринга.
- 10 Когда не производится никакой атаки в течение 8 секунд после команды атаковать.

Пункт 22. Апелляция

22.1 Предмет апелляции

Апелляционное жюри должно рассматривать апелляцию, поданную представителями участвующей команды, в которой выражено несогласие со снижениями, произведенными старшим судьей или оценкой, выставленной бригадой В, в отношении спортсмена этой команды.

22.2 Процедура и требования для апелляции

Если команда не согласна с решением судьи относительно своих спортсменов, апелляция подается представителем или тренером команды в письменной форме в Апелляционное жюри не более чем через 15 минут после окончания данного вида вместе со взносом 5000 рублей. В каждой апелляции может быть рассмотрен только один вопрос.

Апелляционное жюри рассматривает случай путем просмотра видеозаписи. Если подтверждается, что судьи вынесли правильное решение. Если в ходе рассмотрения апелляции, выясняется, что произведенное судейство было верным, то команду, подающая апелляцию, должна подчиниться решению комиссии. Если своим неподчинением команда создает какие-то неприятности на соревнованиях, Апелляционное жюри может предложить Техническому комитету в зависимости от серьезности случая принять в отношении нее строгие меры вплоть до отмены результатов соревнований. Если подтверждается, что судьи произвели неверное судейство, Апелляционное жюри предлагает Техническому комитету принять меры в соответствии с Положением в отношении судьи, совершившего ошибку. Плата за апелляцию в таком случае возвращается. Первоначальные результаты соревнований в таком случае могут быть изменены. Решение Апелляционного жюри является окончательным. За неспортивное поведение должны применяться санкции.

ГЛАВА 4. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ.

Пункт 23 Определение победителя.

23.1 Абсолютная победа.

Участнику присуждается абсолютная победа, когда:

- (1) Судья ринга (платформы), с согласия главного судьи, считает, что участник имеет полное техническое превосходство над своим оппонентом.
- (2) Оппонент сражён тяжёлым ударом (за исключением случаев серьёзных нарушений правил) и остаётся на помосте в течение десяти секунд или встаёт на ноги, но у него частичная потеря сознания. Атакующий выиграл всю схватку (нокаут).
- (3) Оппонент получает от судьи ринга (обязательный) счёт как результат тяжёлого удара (за исключением случаев серьёзных нарушений правил) в течении трёх раз за схватку (три счёта за схватку от тяжёлых стилевых ударов) – три нокаута.

23.2 Определение победителя раунда.

Участник выигрывает раунд, если:

- (1) Боковые судьи приняли решение в конце раунда, что участник – победитель.
- (2) Оппонент получает за раунд два (принудительных) счёта судьи платформы (ринга), как результат тяжёлых ударов (за исключением случаев тяжёлых нарушений правил). – два нокаута
- (3) В случае равного счёта очков, присуждённых в раунде, победитель определяется следующим образом:

3.1 Победитель тот, кто получает наименьшее количество предупреждений.

3.2 Победитель тот, кто получает наименьшее количество замечаний.

3.3 Победитель тот, у кого самый наименьший вес в день состязания.

(4) Если все вышеуказанные признаки у оппонентов одни и те же (остаётся равный счёт), то признаётся ничья.

23.3 Определение победителя схватки.

Участник считается победителем схватки, если:

- (1) Он выигрывает два раунда.
- (2) Оппонент получил травму или заболел, что определяется медицинским осмотром и решением (определение причины из-за чего оппонент негоден для ведения поединка).
- (3) Исходя из мнения медицинского (смотрителя) работника, что оппонент симулирует травму после нечестного приёма участника, и подтверждается врачом, что травма симулирована, нападавший, использовавший нечестный приём, считается выигравшим схватку. Симулянт будет проигравшим.
- (4) Как результат применения нечестного технического приёма оппонентом, участник получил травму и медицинский работник решает вопрос о дальнейшем его участии в соревнованиях, если травма тяжёлая, то участник отстраняется от дальнейших состязаний. Но он считается выигравшим эту схватку.
- (5) В случае равного счёта, те ничьи – победитель определяется по следующим признакам:

5.1 Участник получает наименьшее количество предупреждений.

5.2 Участник получает наименьшее количество замечаний.

5.3 Если по всем параметрам остаётся ничья, то проводится дополнительный раунд и потом в случае ничьи повторяется вышеописанный алгоритм.

ГЛАВА 5 ПОДГОТОВКА(приготовление) СОРЕВНОВАНИЙ И ЗАПИСЬ.

Пункт 24. Подготовка соревнований.

24.1 Предподготовка.

(1) Изучение нормативов для полного понимания:

1.1 Разновидностей и методов соревнований.

1.2 Расписания соревнований.

1.3 Классификации весовых категорий

1.4 Пригодности для участия в соревнованиях и числа участников.

1.5 Распределения мест и методов выдачи призовых мест.

(2) Оценка бланков прохождения.

(3) Статистика весовых категорий участников.

24.2 Подготовка директив (руководящих указаний).

(1) Все приготовления должны быть совершены в соответствии с нормативами соревнований и на основе бланков поступления и общего расписания соревнований.

(2) Состязания одних и тех же весовых категорий (и одинаковых раундов) должны быть относительно сконцентрированы и подготовлены(проведены) на одинаковой основе.

(3) Для участника должно быть подготовлено в один день максимум (самое большее) два состязания (две схватки) (в разных семестрах(сессиях), в разное время).

(4) Состязания одних и тех же сессий, должны начинаться с более лёгких весовых категорий.

24.3 Методы подготовки.

(1) Выработка (планирование) раундов соревнований и числа схваток каждой весовой категории, согласно системе соревнований.

(2) Составление (подборка) расписания соревнований (таблица 2).

(3) Составление раундов каждой весовой категории(таблица 3).

(4) Составление программы всех схваток.

(5) Может быть принят метод жеребьёвки по системе выбывания жребия для определения вероятности выступающих пар.

25 Ведение записей.

25.1 Боковые судьи ведут запись присуждаемых очков каждому участнику, согласно счётным критериям и решениям судьи ринга(платформы). В конце каждого раунда, они записывают счёт участников в карточку счёта.

25.2 Записывающий ведёт отдельные записи замечаний, предупреждений, дисквалификаций, принудительного счёта судьи.

25.3 Во время раундов, записывающие –составители расписаний записывают счёт очков на листке, согласно результатам каждой схватки (боя). 2 оценки получают выигравшие и 0 оценок проигравшее в то время как 1 оценка идёт

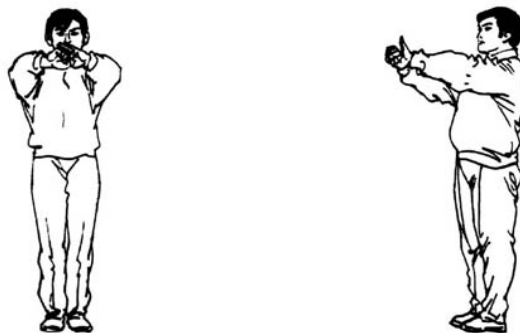
участникам, если схватка была вничью. Если оппонент воздерживается от участия в схватке, то участник получает 2 оценки, а оппонент 0 оценок.

ГЛАВА 6. КОМАНДЫ (ВЫКРИКИ) И ЖЕСТЫ.

Пункт 26. Команды (выкрики) и жесты судьи ринга (платформы).

26.1 Первое ладонное приветствие.

В положении стоя, ноги вместе, приложите левую ладонь к сжатому правому кулаку на расстоянии 20 – 30 сантиметров от груди. (рисунки 1 и 2).



Рисунки 1 и 2

26.2 Поднятие(восхождение) на платформу(на ринг).

Стоя в центре платформы, вытяните обе руки в стороны, ладони вверх, указывая ими на участников (рисунок 3). Как только звучит им команда взойти на ринг – согните в локтях обе руки под прямым углом, ладони(располагаются) напротив друг друга. (рис 4).



Рисунки 3 и 4

26.3 Участники(соперники) приветствуют друг друга.

Как сигнал участникам поприветствовать друг друга судья (перед собой на кулак правой руки накладывает ладонь левой руки (рис 5).



Рисунок 5

26.4 Первый раунд.

Располагаясь лицом к главному судье, поклонитесь, и во время крика (выкрикивания команды) «Первый раунд» вытяните одну руку вперед с указательным пальцем кверху, а другие три пальца и большой палец сжаты в кулак. (рис 6).



Рисунок 6

26.5 Второй раунд.

Располагаясь лицом к главному судье, поклонитесь и во время крика (выкрикивания команды) «Второй раунд» вытяните одну руку вперед с поднятыми раздельно вверх указательным и средним пальцами, а большой палец и два других пальца сжаты. (рис 7).



Рисунок 7

26.6 Третий раунд.

Располагаясь лицом (и туловищем) к главному судье, поклонитесь и во время крика «Третий раунд» вытяните вперёд одну руку с поднятыми отдельно вверх: большим пальцем, указательным пальцем и средним пальцем, а другие два пальца сжаты внизу (рис 8).



Рисунок 8

26.7 команда «Yubei – Kaishi» (готовы – начали).

Поклонитесь, стоя между двумя соперниками, и во время выкрика команды Yubei -- готовы! – вытяните обе руки в стороны ладонями вверх по направлению (указывая на) к выступающим (рис 9), затем, во время выкрика(объявления) команды Kaishi –начали!!!! ---скрестите руки ладонями вниз на уровне живота (рис 10).



Рисунки 9 и 10

26.8 команда Ting – остановились!!!!(стоп).

Во время выкрикивания(объявления) команды Ting -- остановились!!!! --- поклонитесь и поместите одну вашу протянутую руку между двумя соперниками, с пальцами направленными вверх (рис 11 –12).



Рисунки 11 и 12

26.9 бездействие 8 секунд.

Во время выкрикивания команды Hongfang – красная сторона или Heifang – чёрная сторона – поднимите обе руки перед телом, на ладони одной руки безымянный и маленький пальцы согнуты-прижаты к ладони, а большие пальцы и все другие пальцы обеих рук разъединены и естественно распрямлены (вытянуты)(рис 13).



Рисунок 13

25.10 счёт до десяти

Стоя лицом к павшему участнику, обе руки согнуты в локтях и обе кисти сжаты в кулаки напротив своего тела, ребро ладони – наружу, разгибайте пальцы по одному, начиная от большого пальца и кончая маленьким пальцем, в интервал в одну секунду (рис 14 –15).



Рисунки 14 и 15

Сложите руки спереди тела (рис 16).



Рисунок 16

25.12 принудительный счёт на восемь секунд.

Стоя лицом к главному судье, вытяните одну руку с поднятым вверх большим пальцем, а другие пальцы сжаты (рис 17).



Рисунок 17

25.13 Три секунды.

Во время выкрикивания Hongfang -- красная сторона или Heifang -- чёрная сторона, вытяните одну руку под наклоном вверх с вывернутой наружу кистью, указывающей на определённого участника. Тем временем, переместите вашу другую руку по животу вниз к боковой стороне тела, где большой палец, указательный и средний пальцы разъединены, а другие два пальца – маленький и безымянный сжаты (рис 18).



Рисунок 18

25.14 Назначенная заранее атака.

Протяните одну руку между двумя соперниками, с разогнутым большим пальцем и сжатыми остальными пальцами, ребром ладони вниз. Во время выкрикивания команды Hongfang -- красная сторона или Heifang -- чёрная сторона – переместите руку в горизонтальном направлении большого пальца....как сигнал для заранее назначенной атаки (рис 19).



Рисунок 19

25.15. Низ. (противник внизу).

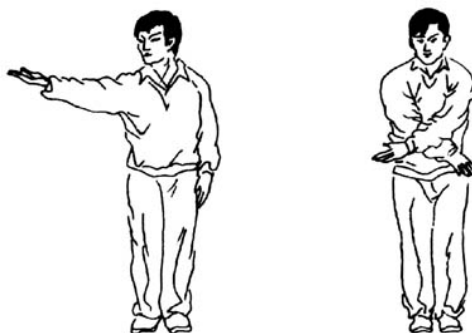
Во время выкрикивания команды Hongfang -- красная сторона или Heifang -- чёрная сторона, вытяните одну руку ладонью вверх, указывая на павшего(побеждённого) противника, в то время как другая рука движется к стороне тела, согнутая в локте ладонью вниз (рис 20).



Рисунок 20

25.16 Первый вниз.

Вытяните свою руку по направлению к участнику, который (сейчас) упадёт первым и во время выкрикивания(объявления) Hongfang -- красная сторона или Heifang -- чёрная сторона -- скрестите руки на животе ладонями книзу (рис 21 – 22).



Рисунки 21 и 22

25.17 Одновременное падение.

Вытяните вперёд горизонтально обе руки и уберите их, нажав обеими ладонями вниз (рис 23).



Рисунок 23

25.18. Удар в промежность.

Вытяните одну руку по направлению к нарушителю и во время объявления Hongfang -- красная сторона или Heifang -- чёрная сторона укажите другой своей рукой на свою промежность ладонью вниз (рис 24).



Рисунок 24

25.19 Удар по затылку (по задней части головы).

Вытяните одну свою руку по направлению к нарушителю, во время объявления (команды) Hongfang -- красная сторона или Heifang -- чёрная сторона – положите другую свою руку себе на затылок (рис 25).



Рисунок 25

25.20 Предупреждение.

Вытяните одну свою руку к нарушителю ладонью вверх. Во время объявления Hongfang -- красная сторона или Heifang -- чёрная сторона – согните другую свою руку в локте под прямым углом, пальцы сжаты в кулак с разогнутым в сторону большим пальцем (рис 26).



Рисунок 26

25.21 Замечание.

Вытяните одну свою руку к нарушителю ладонью вверх. Во время объявления Hongfang -- красная сторона или Heifang -- чёрная сторона – укажите на нарушителя другой своей рукой и согните её в локте под прямым углом перед своим телом, пальцы направлены вверх, а ладонь смотрит назад (рис 27).



Рисунок 27

25.22. Дисквалификация.

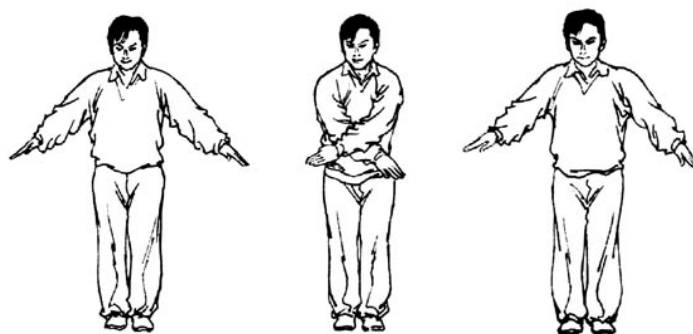
Во время объявления Hongfang -- красная сторона или Heifang -- чёрная сторона – сожмите обе кисти в кулаки и скрестите предплечья перед собой (рис 28).



Рисунок 28

25.23 Не имеет силы(не имеющий силы, недействительный).

Вытяните обе руки и через их перекрещивание сведите их перед животом (рис 29,30,31).



Рисунки 29, 30, 31

25.24 Экстренное лечение.

Стоя лицом к столику медицинского надзора, скрестите предплечья перед своей грудью, пальцы смотрят вверх (рис 32).



Рисунок 32

25.25 Отдых (перерыв).

Вытяните обе руки в стороны ладонями вверх, указывая ими на места отдыха соперников (рис 33).



Рисунок 33

25.26 Смена позиций

Стоя в центре платформы, скрестите руки на животе (рис 34).



Рисунок 34

25.27 Ничья.

Стоя между соперниками, возьмите их за их кисти и поднимите их руки (рис 35).

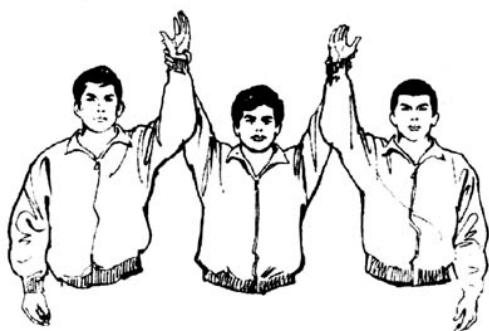


Рисунок 35

25.28 Победитель.

Стоя между участниками, возьмите за кисть победителя и поднимите его руку (рис 36).



Рисунок 36

Пункт 26 Жесты боковых судей.

26.1 с (ринга) или вниз (на ринг).

Укажите вниз своим указательным пальцем, другие четыре пальца сжаты в кулак (рис37).



Рисунок 37

26.2 ни да, ни нет

Проведите один раз своей рукой из стороны в сторону, пальцы подняты вверх (рис 38).



Рисунок 38

26.3 не было чётко видно

Согните обе руки в локтях и разведите предплечья в стороны перед собой, ладони вверх (рис 39).



Рисунок 39

ГЛАВА 7. ЗОНА СОРЕВНОВАНИЙ И ОБОРУДОВАНИЕ (оснащение).

Пункт 27 Зона соревнований.

Зона проведения соревнований должна быть рингом (платформой) 5 метров на 5 метров.

Пункт 28 Оснащение.

28.1 Разноцветные карточки.

Общее число 18 карточек, шесть чёрного цвета, шесть красного цвета и шесть наполовину красного и наполовину чёрного цвета. Используются судьями боковых линий, чтобы уважительно указать выигравшего, проигравшего и схватку вничью. Карточка – это диск диаметром в 20 сантиметров с деревянной ручкой 20 сантиметров.

28.2 Карточки замечаний.

Двенадцать карточек жёлтого цвета размером 15 на 15 сантиметров используются для объявления замечаний.

28.3 Карточки предупреждения.

Шесть карточек красного цвета размером 15 на 15 сантиметров используются для объявления предупреждений.

28.4 Карточки принудительного счёта.

Шесть карточек голубого цвета размером 15 на 15 сантиметров используются для объявления счёта.

28.5 штативы карточек.

Два штатива – один красного, другой чёрного цвета, используются для держания карточек. Они длиной по 60 сантиметров и высотой – по 15 сантиметров.

28.6 карточки выхода из состязания.

Две жёлтые карточки используются при дисквалификации спортсмена, с кругом красного цветом на одной стороне и чёрного цвета на другой стороне. Карточка – это диск диаметром 40 сантиметров, с деревянной ручкой длиной в 40 сантиметров

28.7 два секундомера (один в запасе).

28.8 Два свистка, один с одинарным звуком, а другой с двойным звуком.

28.9 Три мегафона.

28.10 Один гонг с поставкой и молоточком.

28.11 от 15 до 20 счётных столиков.

28.12 две видеокамеры.

28.13 двое метрических весов.

28.14 беспроводной микрофон, который пристёгивается к одежде судьи ринга.

28.15 один комплект электронной счётной системы.(если используется).

Система с выбыванием после одного поражения (олимпийская)

1. Порядок проведения соревнований.

1.1. Все участники при жеребьевке разбиваются на две подгруппы – А (нечетные) и В (четные). Порядковый номер каждого участника определяется по жребию непосредственно на взвешивании или сразу после его окончания и сохраняется за ним на все время соревнований.

1.2. В пределах каждой группы предварительные поединки проводятся по системе с выбыванием после первого поражения. Участник, одержавший победу, выходит в следующий круг соревнований.

1.3. В финальной части соревнований проводятся поединки сначала за 3-е, а затем за 1-е место.

2. Порядок составления пар и определения личных мест.

2.1. Пары первого круга (или круга приведения) и пары всех последующих кругов предварительной части соревнований составляются в соответствии с жеребьевкой и схемой.

2.2. В финальной части соревнований за 3-е место встречаются участники, проигравшие в полуфинале (3 и 5). Победители полуфиналов (1 и 7) встречаются в финальном поединке за 1-е место.

2.3. Места остальных участников, выбывших в группах, определяются в соответствии с тем, в каком круге они закончили соревнования. Проигравшие в поединках четверть финала делят 5 – 8-е места;

Таблица поединков



Приложение №2

Из Приказа Министерства здравоохранения и социального развития

Российской Федерации от 9 августа 2010 г. № 613н

ПОЛОЖЕНИЕ ОБ ОРГАНИЗАЦИИ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ГЛАВНОГО ВРАЧА СОРЕВНОВАНИЙ ПРИ ПРОВЕДЕНИИ ФИЗКУЛЬТУРНЫХ И СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Настоящее Положение регулирует вопросы осуществления деятельности главного врача соревнований при проведении физкультурных и спортивных соревнований.

2. Главным врачом соревнований назначается специалист, соответствующий Квалификационным требованиям к специалистам с высшим и послевузовским медицинским и фармацевтическим образованием в сфере здравоохранения, утвержденным приказом Минздравсоцразвития России от 7 июля 2009 г. № 415н (зарегистрирован Минюстом России 9 июля 2009 г., регистрационный № 14292), по специальности "лечебная физкультура и спортивная медицина" или "общественное здоровье и организация здравоохранения".

3. Главный врач соревнований подчиняется главному судье соревнований.

4. Главный врач соревнований осуществляет следующие функции:

осуществляет организацию оказания медицинской помощи при проведении спортивных соревнований;

определяет количество медицинского персонала соревнований, график его работы на спортивных объектах во время проведения тренировок и соревнований;

определяет перечень медицинских организаций, участвующих в оказании медицинской помощи при проведении физкультурных и спортивных соревнований;

определяет необходимое число и состав бригад скорой медицинской помощи, порядок их работы;

осуществляет руководство деятельностью медицинского персонала соревнований;

осуществляет оценку санитарно-гигиенического состояния мест проведения соревнований и тренировок;

осуществляет организацию работы медицинских помещений и их материально-техническое и лекарственное обеспечение;

осуществляет организацию работ по сбору и вывозу медицинских отходов в соответствии с санитарными нормами и правилами;

предоставляет информацию об организации оказания медицинской помощи при проведении физкультурных и спортивных соревнований спортсменам, представителям команд;

рассматривает жалобы на оказание медицинской помощи при проведении физкультурных и спортивных соревнований;

рекомендует главному судье соревнований в случае угрозы жизни и здоровья спортсменов, отменить или перенести соревнование;

отстраняет по медицинским показаниям спортсмена от участия в соревновании (по решению медицинского комитета (врачебной бригады));

организует ведение учетной и отчетной документации, предоставление отчетов об оказании медицинской помощи при проведении спортивных соревнований, направляет их главному судье соревнований, в территориальный орган управления здравоохранением, в территориальный врачебно-физкультурный диспансер.